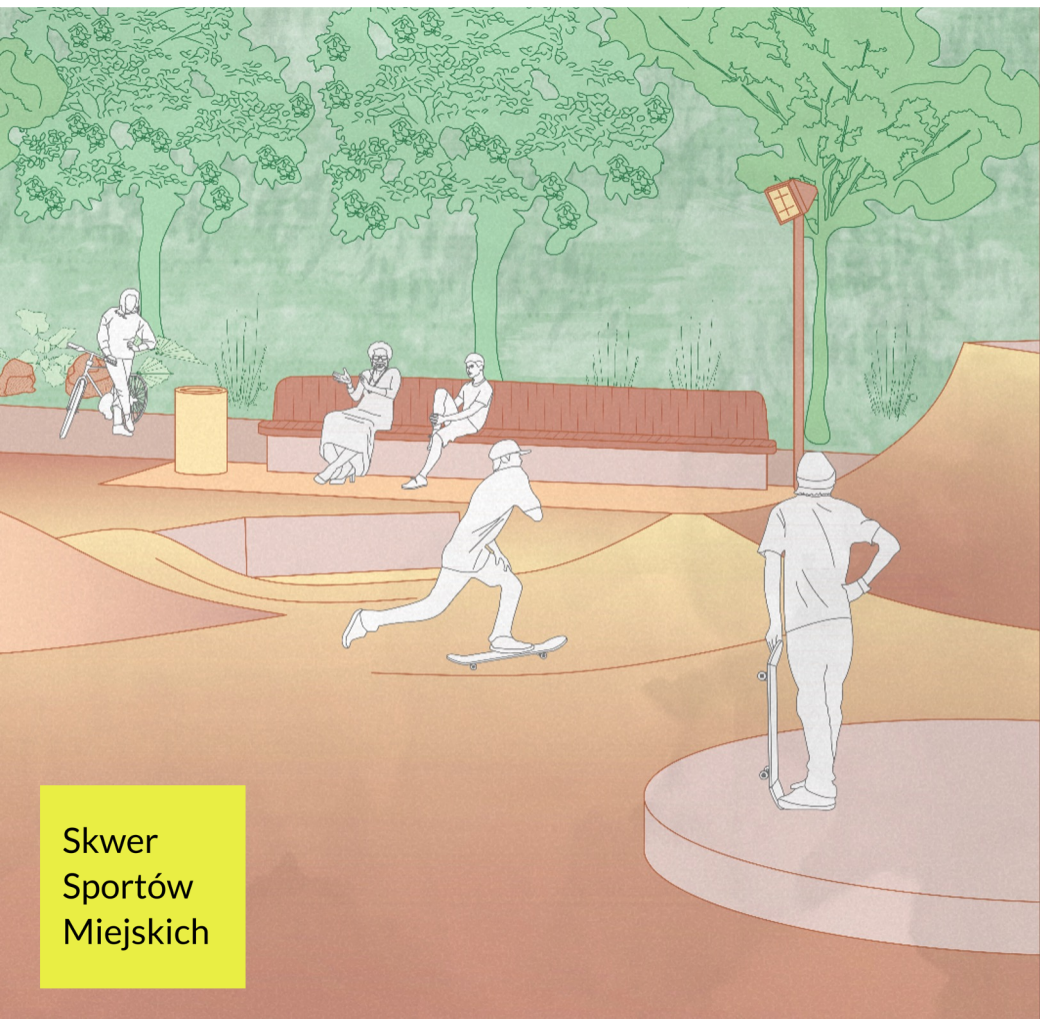


Zbuduj dobrą przestrzeń!

Skatepark



Skwer
Sportów
Miejskich

Skatepark jest najczęściej postrzegany jako miejsce dla młodzieży, ale warto go projektować jako wielofunkcyjne miejsce spotkań i aktywności różnych grup użytkowników. Kojarzony głównie z jazdą na deskorolce, hulajnodze czy BMX, dobrze zaprojektowany skatepark – z wygodnym otoczeniem, siedziskami i zielenią – może stać się lokalnym centrum integracji.

Zróżnicowany poziom przeszkód sprawia, że korzystają z niego zarówno początkujący, jak i zaawansowani użytkownicy, dzieci, młodzi dorośli. Wspólne trenowanie, oglądanie tricków czy swobodne spędzanie czasu buduje atmosferę otwartości i współdzielenia przestrzeni i zwiększa poczucie bezpieczeństwa wokół obiektu.

Potrzeby użytkowników

- ☐ Możliwość rozwijania sprawności ruchowej, równowagi i koordynacji.
- ☐ Bezpieczna przestrzeń do nauki i stopniowej progresji w trikach.
- ☐ Dostęp do zróżnicowanych przeszkód umożliwiających jazdę w wybranym stylu.
- ☐ Przestrzeń do treningu indywidualnego i grupowego (szkółki, warsztaty).
- ☐ Otoczenie gwarantujące bezpieczeństwo społeczne i dobrą widoczność.
- ☐ Lokalizacja blisko codziennych tras przemieszczania się.
- ☐ Interakcja z rówieśnikami i osobami w różnym wieku – także przez obserwację, wspólne trenowanie, wzajemne nauczanie.
- ☐ Organizacja wydarzeń sportowych: pokazów, treningów, zawodów.

Zalecany zakres inwestycji i główne wymagania jakościowe

- ☐ Nawierzchnia betonowa monolityczna C35/45 – gładka, odporna na ścieranie i mróz, o wysokim standardzie wykończenia.
- ☐ Indywidualny projekt geometryczny skateparku wykonany przez doświadczonego projektanta skateparków.
- ☐ Wysoka jakość wykonania przeszkód: betonowe krawędzie zabezpieczone profilem stalowym, krawędzie grindboxów ze stali czarnej grubości min. 4 mm, geometria odwzorowana z dokładnością zapewniającą bezpieczeństwo i płynność jazdy.
- ☐ Wyraźny podział na strefy trudności.
- ☐ Bezpieczne i bezkolizyjne otoczenie skateparku — brak drzew, słupów, ławek i elementów małej architektury w strefie 2 m od przeszkód.
- ☐ Miejsce odpoczynku: ławki, dostęp do wody pitnej, kosz, stojak rowerowy, najlepiej w cieniu (naturalnym lub pod lekkim zadaszeniem).
- ☐ Zieleń niska oraz zacieniająca.
- ☐ Odwodnienie: spadki 0,8–1,2%, zrównoważone zagospodarowanie wody deszczowej.
- ☐ Utwardzone dojście min. 2 m, dojazd służb ratunkowych.
- ☐ Zalecane oświetlenie terenu: dostosowane do oświetlenia terenu, na którym planowany jest skatepark i rangi obiektu, przy braku przyłącza elektrycznego oświetlenie solarne.
- ☐ Poprawa widoczności i bezpieczeństwa społecznego dzięki lokalizacji w otwartych, nadzorowanych przestrzeniach.

Wymagania formalne

Warunki techniczne jakim powinny odpowiadać budynki i ich usytuowanie

Zakres: odległość od linii rozgraniczających ulicę, od okien pomieszczeń przeznaczonych na pobyt ludzi oraz od miejsc gromadzenia odpadów.

PN-EN 14974:2019-07

Zakres: urządzenia rolkowe, bezpieczeństwo konstrukcji, projektowanie.

Uwagi: skatepark musi spełniać wymagania dotyczące stref bezpieczeństwa, parametrów przeszkód i metod testowania.

Prawo budowlane / dokumentacja architektoniczna

Zakres: projektowanie i realizacja obiektów budowlanych.

Uwagi: skatepark wymaga indywidualnego projektu i pełnej dokumentacji wykonanej przez specjalistycznego projektanta doświadczonego w projektowaniu skateparków.

Ustawa o dostępności

Zakres: wymagania w zakresie obowiązku zapewnienia minimalnej dostępności architektonicznej i uniwersalnego projektowania.

Certyfikacja

Poświadczenie zgodności z normą wymagane jest zarówno na etapie przetargów jak i odbioru inwestycji. Deklaracja “zgodności z normą” od producenta, nie stanowi wystarczającego zabezpieczenia prawnego w zakresie odpowiedzialności za bezpieczeństwo użytkowników. Aby rzetelnie wykazać zgodność urządzeń i obiektu z wymaganiami norm PN-EN, a tym samym ograniczyć ryzyko odpowiedzialności cywilnej zarządcy lub inwestora, konieczne jest uzyskanie weryfikacji – np. w postaci certyfikatu jednostki certyfikującej lub sprawozdania z inspekcji obiektu wykonanej przez jednostkę inspekcyjną.

Uniwersalne projektowanie: dostępność i inkluzywność

Uniwersalne projektowanie skateparku pozwala lepiej odpowiadać na potrzeby różnych użytkowników – od dzieci i początkujących, po doświadczonych riderów i osoby towarzyszące. Dostępność zaczyna się od wygodnego, bezbarierowego dojścia oraz bezpiecznej nawierzchni. Otoczenie skateparku powinno sprzyjać także odpoczynkowi: ławki z oparciem, miejsca w cieniu czy zadaszenia zwiększają komfort opiekunów, seniorów i osób z ograniczoną mobilnością. Ich obecność w przestrzeni sprzyja integracji i poczuciu bezpieczeństwa. Możliwość obecności blisko strefy aktywności, bez konieczności intensywnego udziału, sprzyja włączaniu kolejnych grup użytkowników.

W większych realizacjach powinno się przewidzieć dostęp do toalety. Dobrą praktyką jest lokalizowanie skateparku w sąsiedztwie innych obiektów rekreacyjnych, co zwiększa jego funkcjonalność i dostępność.

Jeśli w lokalnej społeczności są aktywne osoby z niepełnosprawnościami – np. poruszające się na wózkach sportowych – warto skonsultować, czy i jak można dostosować wybrane elementy skateparku do ich potrzeb bez utraty jakości dla osób jeżdżących na sprzęcie rolkowym.

Estetyka również ma znaczenie – szczególnie dla osób początkujących, dziewcząt i dzieci, które mogą czuć się mniej swobodnie w surowym, technicznym otoczeniu. Przyjazna kolorystyka, zieleń, naturalne materiały i dbałość o detale tworzą przestrzeń bardziej otwartą, zachęcającą i wspierającą integrację.

Zrównoważone projektowanie

Zrównoważone projektowanie skateparku zaczyna się już na etapie wyboru lokalizacji. W tym wypadku najważniejsze jest dobre skomunikowanie z transportem publicznym. Warto wybierać też miejsca połączone z istniejącymi trasami rowerowymi, spacerowymi i rekreacyjnymi, ale z dala od okien mieszkańców, którym hałas z obiektu najczęściej przeszkadza.

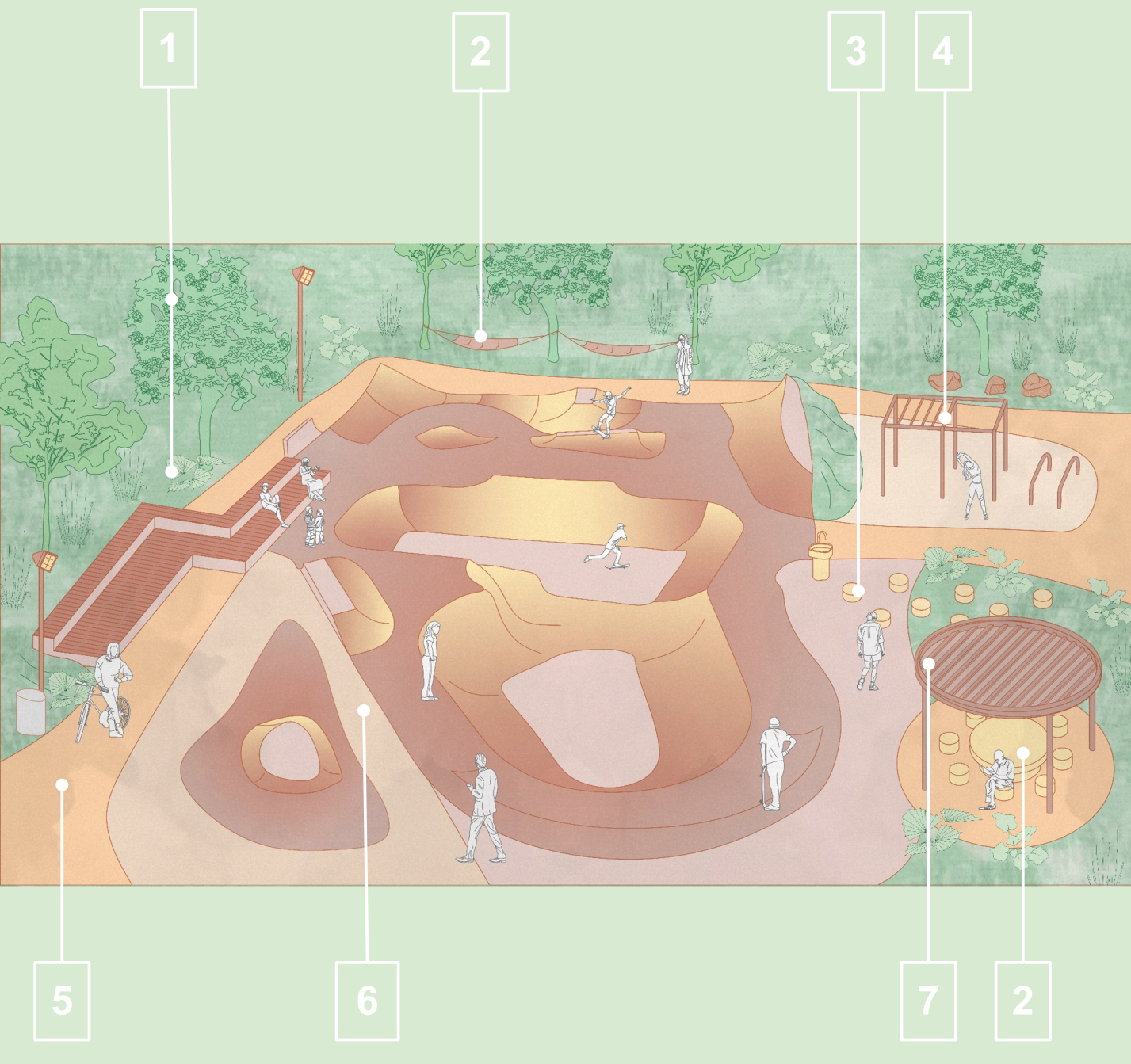
Obiekt wymaga dobrze przygotowanego podłoża i skutecznego odwodnienia – wybór miejsca o stabilnych gruntach, minimalizuje ryzyko podmyć i zniszczeń. Jeśli inwestycja realizowana jest na terenie nieprzepuszczalnym, konieczne są specjalne rozwiązania techniczne. Dla zrównoważonego zagospodarowania wód deszczowych rekomendujemy stosowanie rozwiązań błękitno zielonej infrastruktury – takich jak ogrody deszczowe czy niecki infiltracyjne.

Zieleń towarzysząca pełni wiele funkcji – poprawia mikroklimat, zwiększa bioróżnorodność i zapewnia cień, co sprzyja dłuższemu przebywaniu w przestrzeni. Dobrą praktyką jest wkomponowywanie istniejącej roślinności w projekt i unikanie zbędnych wycinek. Odpowiednio rozmieszczone drzewa i krzewy w sąsiedztwie skateparku wpływają na komfort użytkowników, mogą też ograniczyć nagrzewanie się nawierzchni np. w miejscach odpoczynku. Zieleń może być również wkomponowana w obiekt, wpisując się w koncepcję ułożenia elementów toru jazdy.

Zrównoważone podejście zakłada wykorzystanie trwałych, odnawialnych lub pochodzących z recyklingu surowców. Również w odniesieniu do podstawowego budulca skateparku czyli mieszanki betonowej można szukać rozwiązań ograniczających wpływ na środowisko.

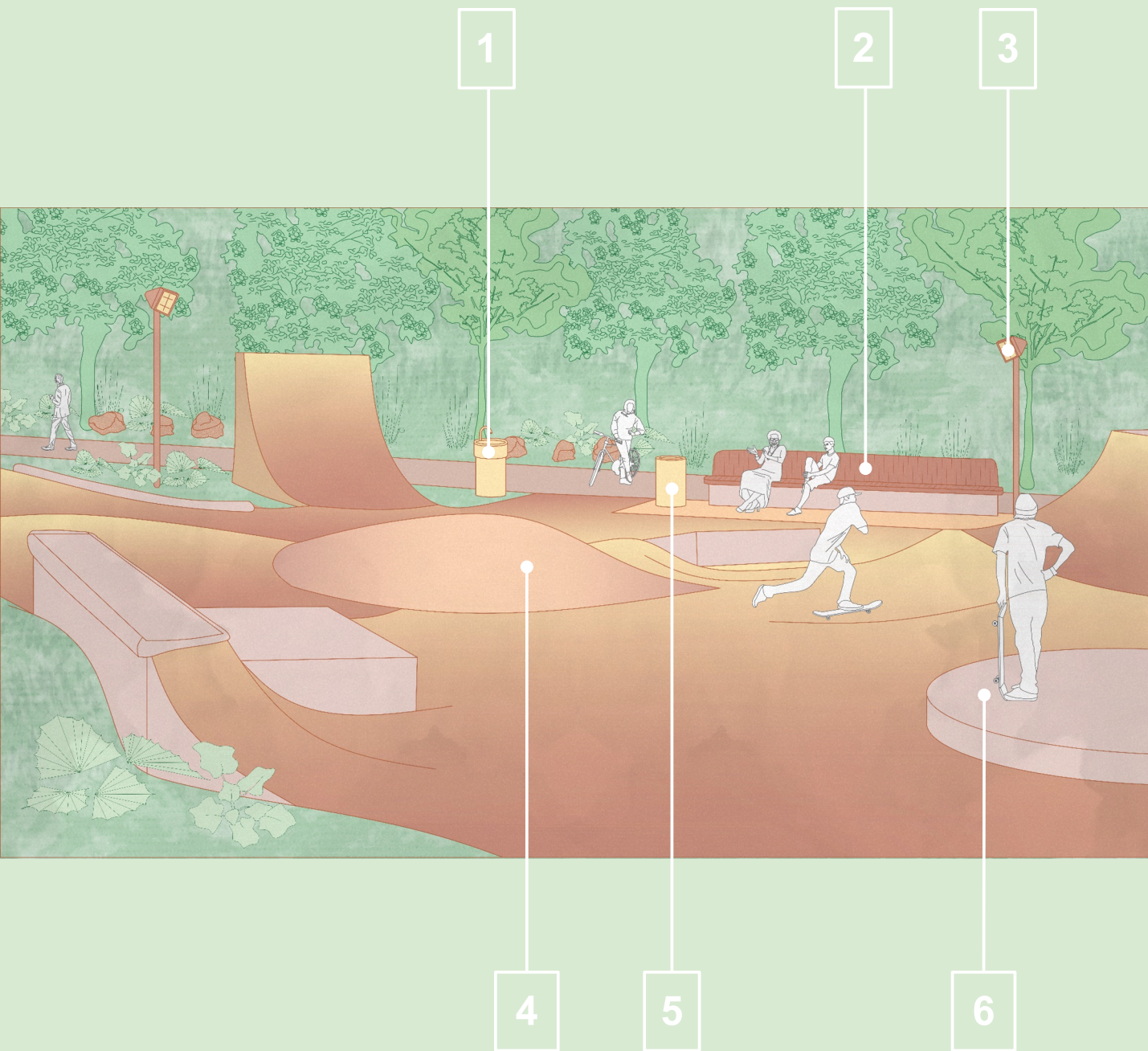
W przypadku oświetlenia należy wybierać oprawy nie powodujące zanieczyszczenia światłem. Warto też rozważyć inteligentne sterowanie oświetleniem, np. lampy z czujnikami ruchu, lub włączane przez użytkowników.

Dobre praktyki



- 1. Zieleń niska i wysoka:** odpowiednio dobrana zieleń tworzy lepszy mikroklimat, daje cień i poprawia estetykę, ważne sytuować rośliny tak aby ich korzenie nie niszczyły nawierzchni.
- 2. Strefa odpoczynku:** wyznaczone miejsce do odpoczynku i przechowywania rzeczy sprzyja regeneracji i integracji użytkowników. Warto by taka przestrzeń była przyjemna, różnorodna i nie ograniczała się tylko do kilku ławek.
- 3. Funkcje uzupełniające:** miejsce rozgrzewki, integracji z użytkownikami, może przybierać różne formy.
- 4. Sąsiedztwo innych funkcji rekreacyjnych:** lokalizacja w pobliżu pumtracków, siłowni kalistenicznych lub innych stref aktywności zwiększa różnorodność oferty rekreacyjnej i sprzyja większej frekwencji.
- 5. Utwardzone dojście i dojazd służb:** zapewnienie utwardzonego dojścia i dostępu dla służb ratunkowych zwiększa bezpieczeństwo i dostępność całej strefy.
- 6. Strefa dla początkujących:** przestrzeń z najłatwiejszymi przeszkodami i dużą płaską powierzchnią pozwala korzystać z obiektu również osobom początkującym.
- 7. Zadaszenie:** zadaszenie chroni przed słońcem i deszczem, umożliwiając schronienie się w różnych warunkach pogodowych i przedłużając tym samym czas spędzony na powietrzu.

Dobre praktyki



- 1. Poidelka:** dostęp do wody pitnej poprawia komfort i zachęca do dłuższej aktywności, jeśli pozwala na to infrastruktura wodociągowa.
- 2. Ławki i siedziska:** miejsca do siedzenia umożliwiają odpoczynek, obserwację treningu i towarzyszenie innym użytkownikom. Im większy obiekt, tym większa i bardziej zróżnicowana powinna być strefa rekreacji i odpoczynku.
- 3. Oświetlenie:** odpowiednie oświetlenie wydłuża czas użytkowania skateparku i zwiększa bezpieczeństwo, szczególnie dla dziewcząt.
- 4. Ciągłość przejazdu:** indywidualny projekt geometryczny zapewnia płynny ruch i bezpieczne trajektorie jazdy dla użytkowników o różnym poziomie zaawansowania.
- 5. Kosze na śmieci:** teren skateparku powinien być wyposażony w większą ilość dużych koszy na śmieci.
- 6. Funkcje uzupełniające:** wybrane przeszkody mogą być adaptowane na inne funkcje podczas wydarzeń na przykład zamieniać się w małą scenę lub podium dla zwycięzców zawodów.

Skatespot

Mała przestrzeń z podstawowymi elementami street. Zawsze zawiera płaską powierzchnię do nauki podstaw. Przeznaczony głównie dla deskorolkarzy, ale również dostępny dla rolek, hulajnog i BMX-ów. Często wkomponowany w tkankę miejską.

Atrakcyjność dla grup wiekowych

Przedшкоlaki, 3–5 lat	★☆☆☆☆
Wczesnoszkolne, 6–9 lat	★★★★☆
Nastolatki młodsze, 10–13 lat	★★★★☆
Nastolatki starsze, 14–18 lat	★★★★★
Młodzi dorośli, 19–35	★★★★★
Dorośli, 36–55 lat	★★★★☆
Seniorzy młodszy, 56–65 lat	★☆☆☆☆
Seniorzy, 65 lat i więcej	☆☆☆☆☆

Rekomendowane lokalizacje

- ☐ Osiedla mieszkaniowe
- ☐ Skwery i parki lokalne
- ☐ Otoczenie terenów szkół
- ☐ Tereny sportowe lub ich otoczenie (szczególnie sąsiedztwo obiektów parkour i freerun; dobrze funkcjonuje także obok torów pumptrack)
- ☐ Nietypowe przestrzenie adaptowane na potrzeby aktywności fizycznej np. tereny przemysłowe, przestrzenie pod obiektami mostowymi

Nierekomendowane lokalizacje

- ☐ Tereny trudno dostępne, oddalone od popularnych miejsc rekreacji, nie powiązane z siecią komunikacji publicznej.
- ☐ Tereny w bezpośrednim sąsiedztwie budynków mieszkalnych jedno- i wielorodzinnych.

Rekomendowana powierzchnia

- ☐ 150-250 m²

Skatepark mały

Zawiera elementy street i parkowe, umożliwiające naukę i rozwój umiejętności na różnych poziomach. Dobry wybór dla mniejszych miejscowości bez dostępu do większej infrastruktury.

Atrakcyjność dla grup wiekowych

Przedшкоlaki, 3–5 lat	★☆☆☆☆
Wczesnoszkolne, 6–9 lat	★★★★☆
Nastolatki młodsze, 10–13 lat	★★★★☆
Nastolatki starsze, 14–18 lat	★★★★★
Młodzi dorośli, 19–35	★★★★★
Dorośli, 36–55 lat	★★★★☆
Seniorzy młodszy, 56–65 lat	★☆☆☆☆
Seniorzy, 65 lat i więcej	☆☆☆☆☆

Rekomendowane lokalizacje

- ☐ Skwery i parki lokalne
- ☐ Otoczenie terenów szkół
- ☐ Tereny sportowe lub ich otoczenie (szczególnie sąsiedztwo obiektów parkour i freerun; dobrze funkcjonuje także obok torów pumptrack)
- ☐ Nietypowe przestrzenie adaptowane na potrzeby aktywności fizycznej np. tereny przemysłowe, przestrzenie pod obiektami mostowymi

Nierekomendowane lokalizacje

- ☐ Tereny trudno dostępne, oddalone od popularnych miejsc rekreacji, nie powiązane z siecią komunikacji publicznej.
- ☐ Tereny w bezpośrednim sąsiedztwie budynków mieszkalnych jedno- i wielorodzinnych.

Rekomendowana powierzchnia

- ☐ 400-600 m²

Skatepark średni

Zawiera zróżnicowane przeszkody zarówno dla początkujących, jak i zaawansowanych. Łączy strefy street i park, odpowiedni dla większości użytkowników. Polecany dla gmin i miast powiatowych.

Atrakcyjność dla grup wiekowych

Przedszkolaki, 3–5 lat	★☆☆☆☆
Wczesnoszkolne, 6–9 lat	★★★★☆
Nastolatki młodsze, 10–13 lat	★★★★☆
Nastolatki starsze, 14–18 lat	★★★★★
Młodzi dorośli, 19–35	★★★★★
Dorośli, 36–55 lat	★★★★☆
Seniorzy młodszy, 56–65 lat	★☆☆☆☆
Seniorzy, 65 lat i więcej	☆☆☆☆☆

Rekomendowane lokalizacje

- ☐ Duże parki miejskie lub tereny rekreacyjne o znaczeniu ponadlokalnym
- ☐ Ponadlokalne centra sportu i rekreacji
- ☐ Nietypowe przestrzenie adaptowane na potrzeby aktywności fizycznej np. tereny przemysłowe, przestrzenie pod obiektami mostowymi

Nierekomendowane lokalizacje

- ☐ Tereny trudno dostępne, oddalone od popularnych miejsc rekreacji, nie powiązane z siecią komunikacji publicznej.
- ☐ Tereny w bezpośrednim sąsiedztwie budynków mieszkalnych jedno- i wielorodzinnych.

Rekomendowana powierzchnia

- ☐ 700-1500 m²

Skatepark średni

Wielostrefowy, kompleksowy obiekt, przystosowany do organizacji zawodów krajowych i międzynarodowych. Zawiera szeroki zestaw przeszkód (w tym minirampa, bowl, vertrampa) dla różnych grup i poziomów zaawansowania.

Atrakcyjność dla grup wiekowych

Przedшкоlaki, 3–5 lat	★☆☆☆☆
Wczesnoszkolne, 6–9 lat	★★★★☆
Nastolatki młodsze, 10–13 lat	★★★★☆
Nastolatki starsze, 14–18 lat	★★★★★
Młodzi dorośli, 19–35	★★★★★
Dorośli, 36–55 lat	★★★★☆
Seniorzy młodszy, 56–65 lat	★☆☆☆☆
Seniorzy, 65 lat i więcej	☆☆☆☆☆

Rekomendowane lokalizacje

- ☐ Duże ośrodki miejskie
- ☐ Duże parki miejskie lub tereny rekreacyjne o znaczeniu ponadlokalnym
- ☐ Ponadlokalne centra sportu i rekreacji
- ☐ Nietypowe przestrzenie adaptowane na potrzeby aktywności fizycznej np. tereny przemysłowe, przestrzenie pod obiektami mostowymi

Nierekomendowane lokalizacje

- ☐ Tereny trudno dostępne, oddalone od popularnych miejsc rekreacji, nie powiązane z siecią komunikacji publicznej.
- ☐ Tereny w bezpośrednim sąsiedztwie budynków mieszkalnych jedno- i wielorodzinnych.

Rekomendowana powierzchnia

- ☐ 1500-3000 m²

Inne rekomendacje

- ☐ Opracowany na podstawie indywidualnego projektu,
- ☐ Wyposażenie dopasowane do wymagań zawodów sportowych,
- ☐ Oświetlenie
- ☐ Obiekt z zapleczem sportowym (szatnie, toaleta, miejsca odpoczynku)

Bowl

Obiekt sportowy, nawiązujący do początku budowy skateparków na świecie, w kształcie niecki o zaokrąglonych ścianach. Może mieć różne rozmiary i głębokość.

Atrakcyjność dla grup wiekowych

Przedszkolaki, 3–5 lat	☆☆☆☆☆
Wczesnoszkolne, 6–9 lat	★★☆☆☆
Nastolatki młodsze, 10–13 lat	★★★★☆
Nastolatki starsze, 14–18 lat	★★★★★
Młodzi dorośli, 19–35	★★★★★
Dorośli, 36–55 lat	★★★☆☆
Seniorzy młodszy, 56–65 lat	★★☆☆☆
Seniorzy, 65 lat i więcej	☆☆☆☆☆

Rekomendowane lokalizacje

- ☐ Skwery i parki lokalne
- ☐ Otoczenie terenów szkół
- ☐ Tereny sportowe lub ich otoczenie (szczególnie sąsiedztwo obiektów parkour i freerun; dobrze funkcjonuje także obok torów pumptrack)
- ☐ Nietypowe przestrzenie adaptowane na potrzeby aktywności fizycznej np. tereny przemysłowe, przestrzenie pod obiektami mostowymi

Nierekomendowane lokalizacje

- ☐ Tereny trudno dostępne, oddalone od popularnych miejsc rekreacji, nie powiązane z siecią komunikacji publicznej.
- ☐ Tereny w bezpośrednim sąsiedztwie budynków mieszkalnych jedno- i wielorodzinnych.

Rekomendowana powierzchnia

- ☐ 150-400 m²

Inne obiekty

Skatepark z pumtrackiem, skateplaza, skate ścieżka, snakerun

Atrakcyjność dla grup wiekowych

Przedszkolaki, 3–5 lat	☆☆☆☆☆
Wczesnoszkolne, 6–9 lat	★★☆☆☆
Nastolatki młodsze, 10–13 lat	★★★★☆
Nastolatki starsze, 14–18 lat	★★★★★
Młodzi dorośli, 19–35	★★★★★
Dorośli, 36–55 lat	★★★☆☆
Seniorzy młodszy, 56–65 lat	★★☆☆☆
Seniorzy, 65 lat i więcej	☆☆☆☆☆

Skatepark z pumtrackiem

Duży lub średni skatepark, rozbudowany o dodatkową sekcję pumtrack.

Skateplaza

Skatepark zintegrowany z przestrzenią miejską – z murkami, poręczami, ławkami i schodami. Jest pozbawiony typowych ramp parkowych. Może być wykonany z innych materiałów niż nawierzchnia betonowa takich jak np. płyty granitowe.

Skate ścieżka

Niewielki, liniowy obiekt wyposażony w podstawowe przeszkody przeznaczone dla początkujących i średniozaawansowanych użytkowników. Na trasie mogą znajdować się m.in. Quarter Pipe, Bank Ramp, Grindbox, poręcze czy proste Funboxy. W przeciwieństwie do skatespotu, elementy są tu rozmieszczone w jednej osi przejazdu

Snakerun

Połączenie skate ścieżki z bowlem. Użytkownicy poruszają się wzdłuż zakrzywionej, płynnej trasy, wykorzystując zmienne nachylenie terenu do nabierania prędkości i wykonywania tricków. Jazda przypomina surfowanie po betonowej fali, a układ toru zachęca do kreatywnego wykorzystania przestrzeni i płynnych przejazdów od początku do końca ścieżki.

Opracowanie:

Fundacja Skwer Sportów Miejskich

www.skwer.eu

Autorzy:

dr Monika Wróbel

Marta Kobecka

Grzegorz Gądek

Ilustracje:

Łukasz Danilczuk

Warszawa, Grudzień 2025